|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **USHTRIMI 9** | **“SHKENCA KOMPJUTERIKE 1” – “Objektet”** | | **ID: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |
| **GRUPI: \_\_\_\_\_\_** | **DATA:** \_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_ | **EMRI DHE MBIEMRI:** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

1. Krijoni klasën **Mesimdhenesi** që ka tri atribute:

**emri** [readonly], **vitiLindjes** si dhe **angazhimi** (p.sh. Profesor, Asistent, etj.)

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Mesimdhenesi** në formatin:

emri : vitiLindjes - angazhimi

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Mesimdhenesi** për barazi.

**Vini re:** Dy mësimdhënës janë të njëjtë nëse kanë emrin dhe vitin e lindjes të njëjtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Mesimdhenesi**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).

1. Krijoni klasën **Libri** që ka tri atribute:

**isbn** [readonly], **titulli** dhe **numriFaqeve**

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Libri** në formatin:

isbn : titulli - numriFaqeve

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve Libri për barazi.

**Vini re:** Dy libra janë të njejtë nëse kanë **isbn** të njejtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Libri**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).

1. Krijoni klasën **Aktori** që ka tri atribute:

**emri** [readonly]**, vitiLindjes** dhe **gjinia** (M ose F)**.**

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Aktori** në formatin:

emri : vitiLindjes - angazhimi

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Aktori** për barazi.

**Vini re:** Dy aktorë janë të njëjtë nëse kanë emër dhe vit të lindjes të njëjtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Aktori**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).

1. Krijoni klasën **Punetori** që ka tri atribute:

**emri** [readonly] **, mosha dhe departamenti**

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Punetori** në formatin:

emri - mosha : departamenti

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Punetori** për barazi.

**Vini re:** Dy punëtorë janë të njëjtë nëse kanë emrin dhe moshën e njëjtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Punetori**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).

1. Krijoni klasën **Qyteti** që ka tri atribute:

**kodi** [readonly], **emri dhe popullsia**

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Qyteti** në formatin:

kodi - emri : popullsia

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Qyteti** për barazi.

**Vini re:** Dy qytete janë të njëjtë nëse e kanë kodin e njëjtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Qyteti**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).

1. Krijoni klasën **Futbollisti** që ka tri atribute:

**emri** [readonly]**, pozita dhe mosha**

* 1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.
  2. Ofroni metodat **get** dhe **set** për ato atribute që ju e shihni të nevojshme
  3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës **Futbollisti** në formatin:

emri : mosha - pozita

* 1. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve **Futbollisti** për barazi.

**Vini re:** Dy futbollistë janë të njëjtë nëse kanë emër, pozite dhe moshe të njëjtë.

* 1. Ofroni metodën **main** dhe krijoni 3 instanca të e klasës **Futbollisti**
  2. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).